

Game4Skill (G4S) è una piattaforma di gamification che motiva i discenti durante tutto il percorso di apprendimento grazie all'utilizzo di dinamiche di gioco



G4S rende il processo di apprendimento più piacevole e stimolante

Attraverso l'utilizzo di uno storytelling personalizzabile, l'esperienza formativa diventa accattivante e coinvolgente



TARGET	Professionisti, dipendenti di un'azienda, studenti, clienti
GAME-BASED PLATFORM	Web, iOS e Android (smartphone e tablet)
TIPO DI UTENTI	Singolo utente, team/organizzazioni, modalità asincrona e sincrona
TIPO DI PIATTAFORMA	Gamification engine, piattaforma social
OBIETTIVO	Rendere il processo di apprendimento più coinvolgente per motivare i discenti
COMPITI DEI DISCENTI	Incrementare i risultati di apprendimento. In che modo? <ul style="list-style-type: none"> - Vivendo un'esperienza di apprendimento coinvolgente - Sviluppando nuove capacità attraverso le missioni - Guadagnando punti, ricompense e badges da condividere - Monitorando le attività di apprendimento



Il giusto mix per un percorso di apprendimento di successo!

STORYTELLING



L'utilizzo di una metafora contribuisce a far vivere un'esperienza di apprendimento immersiva

SKILLS & MISSIONS



G4S mira allo sviluppo di nuove skill, acquisibili attraverso il superamento di alcune missioni

PUNTI & RICOMPENSE



Skill e missioni sono associate a punteggi ragionati. Ogni azione può essere ricompensata (dal semplice login al completamento di attività più complesse)

BADGE



La conquista di un badge è legata ai punti accumulati. I badge rappresentano il livello di esperienza e conoscenza acquisita dai discenti

MENU UTENTE



G4S dispone di un'interfaccia utente *user friendly*. Un menu intuitivo consente l'accesso rapido a varie funzionalità

REPORTISTICA



Verifica lo stato di apprendimento dei discenti attraverso le funzionalità di reportistica presenti nella piattaforma

