



Tako Dojo (www.takodojo.com) è un serious game per l'empowerment del giovane diabetico. In particolare, attraverso il gioco è possibile:

e EDUCARE

Fornire conoscenze utili a comprendere la malattia e i protocolli di cura.

p POTENZIARE

Stimolare comportamenti virtuosi per gestire in modo autonomo la malattia con una corretta alimentazione, esercizio fisico, controllo glicemico e terapia insulinica.

m MONITORARE

Incentivare il corretto monitoraggio della glicemia e sostenere in modo immediato la comunicazione medici-pazienti.

s SOCIALIZZARE

Socializzare per superare distanze e rischi di isolamento, attraverso la creazione di una community tra pazienti, amici, parenti ed equipe medica (medici, psicologi, educatori).

Qualche informazione generale sul gioco Tako Dojo:

TARGET	Target principale: età 13-18 – Target generale: età: 9 / 99
PIATTAFORMA DI GIOCO	Web, Facebook, Mobile (tablet e smartphone)
NUMERO GIOCATORI	Single Player / Multiplayer asincrono
GENERE	Casual Mini Games, Avatar Creator, Diabetics Log
OBIETTIVO GENERALE DEL GIOCO	Empowerment dello stile di vita dell'utente/giocatore, con maggiore attenzione agli utenti diabetici. Trasferire informazioni utili sul diabete e sul corretto stile di vita.
OBIETTIVO PER I GIOCATORI	Scalare le classifiche dei minigames, conquistare achievement (premi e riconoscimenti), sfidare altri utenti, allargare le cerchie di amici.



Tako Dojo è il serious game ambientato in un mondo di fantasia ispirato alla tradizione e cultura giapponese.

Gli abitanti di questo mondo sono i piccoli Tako, ossia **polipetti**, che si allenano in speciali Dojo, ossia la palestra: luogo (*jō*) dove si segue la via (*dō*), o anche **luogo per la ricerca della via**, per apprendere le tecniche per governare i livelli di Energia-G (ovvero la glicemia).



All'interno del Dojo ogni Tako si allena a governare ed **equilibrare i valori della sua Energia-G**, il valore che indica il livello di benessere del Tako.

In Tako Dojo l'equilibrio è una buona metafora adattabile all'equilibrio dei valori di glucosio nel sangue da raggiungere e da tenere sotto controllo nelle persone con e senza diabete.

In che modo è possibile gestire e mantenere la barra dell'Energia G?

- Giocando ai mini-game nel DOJO;
- Visitando la BIBLIOTECA, in cui ogni giocatore potrà informarsi in modo giocoso sui comportamenti di cura di sé (alimentazione, sport, monitoraggio e terapia insulinica);
- Inserendo i valori di glicemia e le unità di insulina nel diario glicemico all'interno della CASA (*tramite l'App Tako Dojo per smartphone e tablet*);
- Condividendo le esperienze personali nello spazio Facebook di Tako Dojo.

Ognuna di queste attività ti darà la possibilità di acquisire Punti e Award visualizzabili nella PIAZZA, lo spazio social di tutti i Tako.

È possibile registrarsi e giocare a Tako Dojo dal proprio computer sul sito www.takodojo.com o su Facebook, oppure scaricando l'App Tako Dojo per sistemi iOS o Android dall'Apple Store o Google Play.

